

**[Programming 분야] 제출 서류 양식**

* **아래 양식에 맞추어 Programming 활용 이력을 기재 후 PDF로 변환하여 제출합니다.  
  \* 입사지원서와 중복되는 내용도 모두 작성 바랍니다.**
* 파일명은 Programming 활용이력\_(성명) 형식으로 저장하여 제출 서류 첨부란에 업로드  
  예) Programming 활용이력\_김엔씨

- 성명 : 임해인

- 이메일 : devhaein0303@gmail.com

|  |  |
| --- | --- |
| **Skills** | 1. Language: C++ - 졸업작품 외 다수(2017~2023) 2. Database: MSSQL – 졸업작품(2022~2023) 3. API : DirectX 12 – 졸업작품(2022~2023), OpenGL – 텀프로젝트(2018) 4. Tools: Visual Studio – 개발 및 디버그, 프로파일링 |
| **Project** | [AlgaeEater]   1. 회사명(또는 수행기관) : 한국공학대학교 졸업작품 2. 수행기간 : 2022.07. ~ 2023.07. 3. 업무(직무)명 : DirectX12 클라이언트 4. 수행환경(개발도구 및 개발환경, 수행인원 등) :   C++ / DirectX 12 / IOCP  클라이언트 2명, 서버 1명   1. 주요역할   클라이언트   1. 세부 내용   DirectX12 멀티 스레드 클라이언트 개발  네트워크 동기화  콘텐츠 구현 |
| **Special Qualifications** | [정보처리기능사]   1. 자격증명 : 정보처리기능사 2. 발급기관 : 한국산업인력공단 3. 발급일자 : 2016.07.06 |
| **Activities** |  |